

FORSLAG TIL INTRODUKTION TIL DAGEN:

"I dag er der sket det, at jeg er blevet kontaktet af COALA – Center for Optimering af Android Læring og Adfærd – som har bedt mig om at gennemføre et testforløb sammen med jer.

Uden at vi har vidst det, er der blevet indsamlet informationer om min undervisning, jeres præstationer, resultater og opførsel. Og der er noget galt med den måde, vi gør tingene på, så derfor skal vi undersøges lidt nærmere.

Jeg ved stort set heller ingenting om det her eksperiment, men jeg har fået at vide, at vi får mere information henad vejen, og at vi er i trygge hænder."

LEDETRÅD TIL CHECK-POINT #1

Opgaven til check-point #1 er hurtigt løst, men der blinker et øje i siden af skærmen, og hvis eleverne klikker på det, modtager de en besked fra en modstandsbevægelse. De skal undersøge arket til TEST #1 grundigere og finde adressen www.coalatest.dk/hack

Hvis eleverne finder hjemmesiden, skal de markere et område af siden for at kunne se en hilsen fra modstandsbevægelsen, hvor den 'præsenterer' sig.

LEDETRÅD TIL CHECKPOINT #2

Eleverne skal igen klikke på øjet og kommer på den måde videre til en ny ledetråd: brug det sidste ord i hver linje i manifestets sidste afsnit og gå til adressen, der viser sig:
www.coalatest.dk/stop

Via adressen kommer de til en hjemmeside med fem lydfiler. To af dem skal afspilles samtidig for at de kan forstå budskabet, der opfordrer dem til ikke at acceptere, at deres modargumenter sløjfes.

Eleverne skal skrive deres bedste argument IMOD COALA ind i svarfeltet for at belaste COALA's system og de skal bruge ordet **forskellighed** i argumentet.

LEDETRÅD TIL ZONEN FOR RISIKOEMNER

Eleverne vil med stor sandsynlighed klikke på øjet med samme og ikke bruge meget tid på indholdsdelen i ZR.

Hvis eleverne følger modstandsbevægelsens anbefalinger, finder de en lydfil fra modstandsbevægelsen, som beder dem arbejde sammen på tværs af grupperne og finde et brugernavn og en adgangskode i et puslespil.

Eleverne skal klikke på øjet i det fælles forløb på underviserens computer og dernæst skrive brugernavnet og adgangskoden. Hvis de gør det, leder det til COALA's systemsammenbrud og de 'vinder' spillet.